



Fiche pédagogique + Annexes 1 et 2 Jeu de la transmission (source <u>e.bug</u>)

Objectif	Montrer, à l'aide d'une simulation, comment la vaccination peut limiter la transmission d'infections				
Moyens matériels	 Un jeu de cartes par participant comprenant 5 cartes de différentes couleurs : 1 rose = réceptif (non immunisé, non vacciné) 1 jaune = vacciné 1 rouge = infecté 1 bleue = convalescent mais toujours contagieux, 1 blanche = immunisé 2 tableaux de collecte des résultats (en annexe) Un objet sonore permettant de marquer clairement les unités de temps Salle dédiée 				
Moyens humains	 Animateurs : professionnels en hygiène ou correspondants en hygiène formés Participants : groupe d'une quinzaine de personnes 				
Durée : 45 mn	Généralités Plusieurs parties sont jouées sur le même principe mais avec des scénarios différents à chaque fois. Une partie se déroule en 7 tours, délimités par un signal sonore (unité de temps). Déroulement Les participants sont installés dans un espace délimité afin que chaque personne puisse être touchée par un autre sur le bras sans avoir à se déplacer. Chaque participant reçoit un jeu de 5 cartes. L'animateur explique les différentes cartes et la nécessité d'attendre le signal sonore pour éventuellement toucher un autre joueur.				
Descriptif	Au début d'une partie, on désigne un certain nombre de personnes « vaccinés » (carte jaune) et une personne « infecté » (carte rouge). Toutes les autres sont « réceptives » (carte rose). L'ensemble des participants arbore la carte qui correspond à son « état ».				

À chaque signal sonore, une personne « infectée » (carte rouge) ou « convalescente mais contagieuse » (carte bleu) doit toucher une autre personne <u>à proximité immédiate c'est-à-dire sans se déplacer.</u> La personne « touchée » arborera sa carte rouge au prochain tour si elle était réceptive ou elle restera blanche ou jaune si elle était immunisée ou vaccinée.

De plus, à chaque tour ou unité de temps t :

- une personne qui était « infectée » (carte rouge) à t-1 devient « convalescente, mais toujours contagieuse » (carte bleue),
- une personne qui était « convalescente, mais toujours contagieuse » (carte bleu) à t-1 devient « immunisée » (carte blanche).

Le jeu se déroule sur sept unités de temps. Pour chaque unité de temps, l'animateur comptabilise les cartes de couleur et complète le tableau 1 (en annexe).

Scénario 1 : population non vaccinée

L'ensemble des participants arbore la carte rose « réceptif » sauf un qui présente la carte rouge, c'est à dire qu'il est infecté par une maladie. Aucun n'est vacciné.

Afin de faciliter la compréhension des règles du jeu, il est conseillé que dans un 1er temps :

- les participants arborent leur carte de couleur pour afficher clairement s'ils sont « réceptifs » ou « immunisés ».

Scénario 2 : 25 % de la population est vaccinée

Même principe, mais au départ, un pourcentage de la population possède la carte jaune, c'est à dire que ces personnes sont vaccinées. Elles ne deviendront donc pas infectées si elles sont touchées par une personne infectée.

Dans ce scénario, le caractère « réceptif », « vaccin » ou « immunisé » des participants est masqué.

Le jeu se déroule sur sept unités de temps. Pour chaque unité de temps, le tableau 2 en annexe est complété.

Scénario 3 : 50 % de la population est vaccinée

Scénario 4 : 75 % de la population est vaccinée

Analyse des résultats :

Rappeler qu'il s'agit d'une modélisation de la réalité simplifiée pour rendre les règles compréhensibles plus rapidement (le vaccin n'est pas 100 % efficace et la grippe ne se transmet pas si facilement que dans le jeu).

A partir du tableau, montrer l'effet de la vaccination sur le nombre de cas de grippe. Discuter de l'intérêt de la vaccination pour une protection collective.





Annexe (tableau 1):

Jeu de la transmission (source <u>e.bug</u>) - Synthèse des résultats

Population	Infectés	Convalescents mais toujours contagieux	Immunisés
T1			
T2			
Т3			
T4			
T5			
T6			
T7			





Annexe (tableau 2):

Jeu de la transmission (source <u>e.bug</u>) - Synthèse des résultats

		Taux de vaccination de la population						
	2	25%		50%		75%		
Temps	Nb Infectés	Nb Immunisés	Nb Infectés	Nb Immunisés	Nb Infectés	Nb Immunisés		
t1								
t2								
t3								
t4								
t5								
t6								
t7								

Nb infectés : nombre de cartes rouges arboré au temps t

Nb immunisés : nombre de cartes bleues arborée au temps t